



¿QUÉ ES AULAS LIBERA?

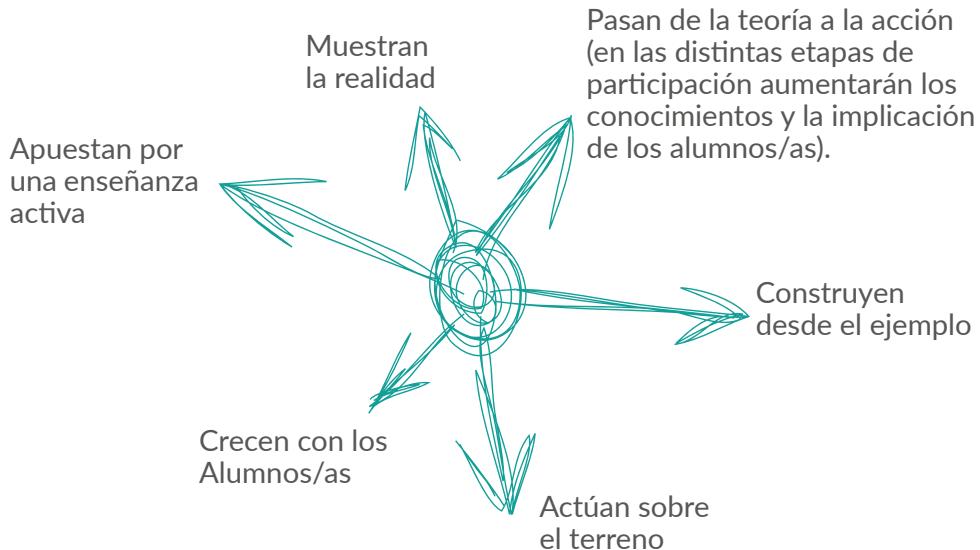


Aulas LIBERA es un programa para centros educativos que busca una naturaleza sin basura y que ha nacido bajo el amparo del Proyecto LIBERA, creado por la ONG ambiental decana de España, SEO/BirdLife, en alianza con Ecoembes, la organización medioambiental sin ánimo de lucro que promueve la economía circular a través del reciclaje de los envases.

Formar parte de este programa educativo supone adquirir un compromiso con el medio natural que proyectará una imagen del centro educativo más comprometida, preocupada y dinámica y que también dotará de un diploma a las aulas que completen el programa, certificando así el valor añadido que supone.

La involucración de cada docente en el programa Aulas LIBERA implica un aporte hacia una transformación social de base, donde se capacita al alumnado para generar conciencia, asumir la responsabilidad y fomentar la participación en pro de un desarrollo sostenible.

AULAS LIBERA ES UN PLUS QUE DIFERENCIA A TU CENTRO EDUCATIVO.





¿EN QUÉ CONSISTE?

El programa ofrece la posibilidad de adquirir diferentes niveles de conocimiento;

STARTERS, ADVANCED y PRO, donde se ofrece un programa complementario para crecer con el alumnado y adquirir cada vez, un mayor compromiso con tu planeta. Cada profesor puede elegir su nivel de conocimiento

En fase STARTERS consta de un emocionante recorrido por tres etapas diferentes:

1º

APRENDE, adquirir conocimientos y gamificación

2º

IDENTIFICA, actuar sobre el terreno y ciencia ciudadana

3º

SOLUCIONA, poner a prueba vuestras ideas.



La participación en todas las etapas se incentiva con un sorteo donde se premiará a las Aulas LIBERA participantes. (Consultar las bases)

Todas las etapas se han desarrollado teniendo en cuenta las diferentes competencias curriculares de E.P.O. y E.S.O.e incorporando elementos curriculares relacionados con el desarrollo sostenible y el medio ambiente. (Consultar contenidos pedagógicos).

La participación en cada etapa de Aulas LIBERA tiene reconocimiento:

EL DIPLOMA AULAS LIBERA STARTER IMPLICA UN VALOR AÑADIDO A LAS AULAS DE TU CENTRO EDUCATIVO QUE PARTICIPEN.

Además, cada etapa tiene un sorteo donde se podrán ganar fantásticos premios para disfrutar con toda la clase. El proyecto final de la etapa SOLUCIONA está dotado de un premio especial.

Sabemos que el mayor premio es el compromiso de superación y la participación con el fin de contribuir a un mundo más justo socialmente y más sostenible

medioambientalmente, pero aún así, la participación en el programa se reconoce con premios que revierten en el aprendizaje de los alumnos y la biodiversidad del centro. Consulta las bases legales de los sorteos para descubrilo.



¿QUIÉN PUEDE PARTICIPAR?

Dirigido a aulas de los cursos 5º y 6º de E.P.O. y de 1º a 4º de la E.S.O. Todos los centros educativos que lo deseen podrán participar con tantas aulas como quieran iniciando el registro con los datos del docente responsable. Toda persona interesada deberá registrarse y agregar en cada etapa las aulas que considere.



REGISTRO ÚNICO

Es preciso que cada docente que desee participar se registre en el programa.

Un profesor puede sumar 4 aulas max. Web:

Si ya estás registrado en Aulas LIBERA, accede con el correo electrónico que utilizaste el año pasado (usuario y contraseña).

Una vez registrado, podrá ir realizando de manera consecutiva las tres etapas, con aquellas aulas con las que desee trabajar, pudiendo participar de forma independiente con cada una de ellas.

Desde la web y una vez registrado podrás modificar tus datos, inscribir a tus aulas y solicitar las actividades y materiales.

Para ser Aulas LIBERA y recibir el diploma acreditativo de Aulas LIBERA STARTER deberán haber completado cada etapa previamente: 1º Aprende 2º Identifica, 3º Soluciona.

Nuevos recursos

Si ya has participado el curso pasado con tus aulas (el aula ha realizado una recogida de basura) te ofrecemos nuevos recursos para continuar aumentando el nivel de sensibilización y conocimiento. Introduce tu correo electrónico con el que te registraste en el programa.

APRENDE

- ✓ Presentación ppt. AULAS LIBERA
- ✓ JUEGO EDUCATIVO
- ✓ SORTEO opcional

PASO A PASO

IDENTIFICA

- ✓ 1M²: LIMPIEZA DE UN ESPACIO NATURAL CERCANO
- ✓ APPS PARA BASURA
- ✓ SORTEO opcional

SOLUCIONA

- ✓ PROPUESTA IDEAS
- ✓ PROYECTO COMÚN
- ✓ CONCURSO

AULAS LIBERA STARTER

DIPLOMA
CONSEGUIDO



¡¡TÚ ELIGES CUANDO!!

No importa el momento, lo importante es participar, por ello, ofrecemos flexibilidad para elegir el mejor momento en el que participar con tu Aula LIBERA.

Todos los usuarios pueden registrarse y participar en el proyecto en cualquier momento, consiguiendo el diploma de Aula LIBERA Starter al finalizar todas las etapas, sin embargo no podrá optar al resto de premios fuera de los plazos establecidos.

Es preciso solicitar las actividades con un mínimo de 3 semanas de antelación, de no ser así no se garantiza la presencia de un/a educador/a para el desarrollo de la actividad.

Las fechas de actividad se confirmarán cuando se le asigne a través de la web su educador/a

Fechas a tener en cuenta

Fecha límite de participación sorteos APRENDE e IDENTIFICA: hasta el 1 de junio

Cuando confirmes la realización de las actividades para cada etapa entrarás a participar en los sorteos.

Fecha límite de participación concurso proyecto SOLUCIONA (envío proyecto): 5 de junio 2020, fecha final.

Solicitud de monitorias: para el acompañamiento en la recogida de residuos en el espacio natural seleccionado o la asistencia de un/a educador/a en el aula durante la etapa IDENTIFICA: las solicitudes deben realizarse antes de 3 semanas de la fecha de realización y deben ser confirmadas por parte de los coordinadores del proyecto. La comunicación se realiza a través del perfil de cada profesor en la web. Y con un correo electrónico

Fecha límite de solicitud: 11 de mayo.

Solicitud de material: el material se envía de forma gratuita a la dirección del centro educativo aportada en el perfil de registro. Debe especificar el número de alumnos y solicitarlo 3 semanas antes de la realización de la actividad. Hasta agotar existencias.

Fecha límite de solicitud: 11 de mayo.





APRENDE

a) ¿ERES UNA NUEVA AULA LIBERA? Si nunca has participado con tu clase en Aulas LIBERA

Una vez realizado el registro se debe comenzar por la primera etapa APRENDE.

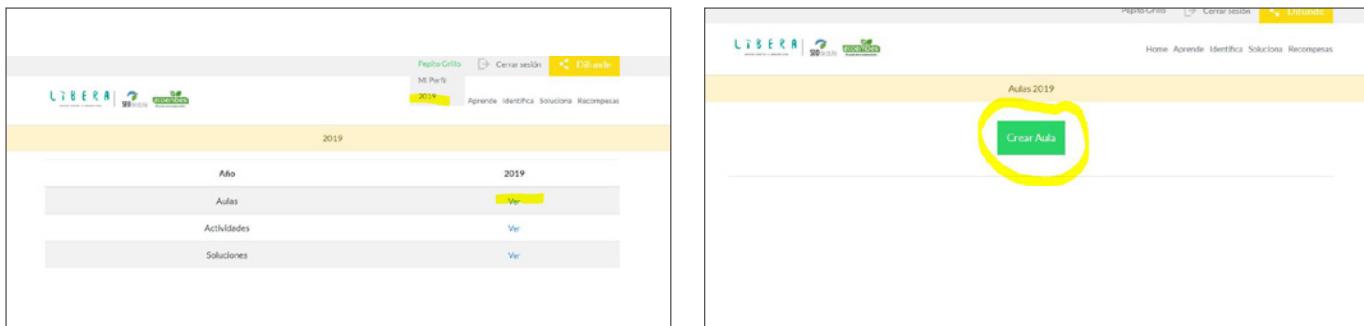
1 ↗

Accede a la web y regístrate. Una vez registrado podrás acceder a tu perfil y modificarlo y también acceder al curso activo para añadir aulas solicitar actividades y ver el estado de tus solicitudes.

Recuerda que a través de la plataforma web podrás ver el estado de tus solicitudes y comprobar si se ha asignado educador/a.

The screenshot shows a registration form for 'LIBERA'. The top navigation bar includes 'Login', 'Únete', and 'Oxfund'. Below the logo, there are fields for 'Email' (superprofe@hotmail.com), 'Password' (****), 'Nombre del centro educativo *', 'Domicilio *', 'CP *', 'Población *', 'Comunidad autónoma *' (with a dropdown menu showing 'Elige una opción'), 'Provincia *' (with a dropdown menu showing 'Elige una comunidad para ver las provincias'), 'Nombre del profesor responsable *', 'Cargo *', 'Teléfono *', 'Web', 'Facebook', and 'Twitter'. The bottom right corner of the form has the number '6'.

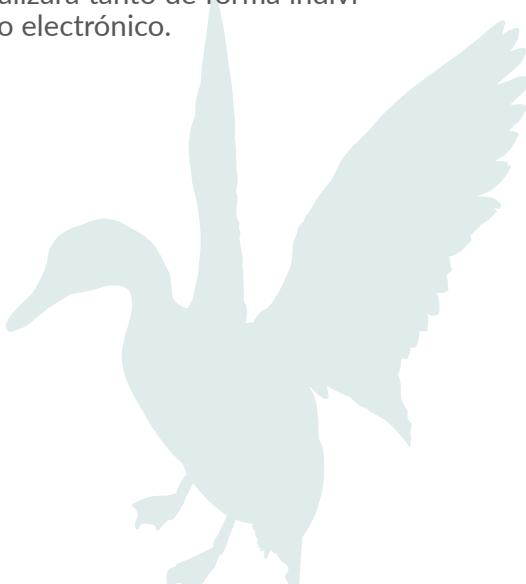
- 2** Añade las aulas con las que quieras participar pinchando sobre tu nombre y accediendo al año del curso activo. Desde ahí pincha sobre ver aulas y crea una nueva.



Ya puedes comenzar con el programa:

- 3** Visualiza los vídeos de introducción a nuestro proyecto que encontrarás en el espacio "APRENDE"
- 4** Proyecta la presentación en el aula, compartiendo los contenidos sobre el problema de la basura en la naturaleza con el alumnado.
- 5** Realiza el juego "Planeta LIBERA". Con él, toda la clase tendrá que buscar la mejor solución en equipo para ayudar al planeta y liberarlo de basura. Este juego facilitará la interiorización de conocimientos de una forma más divertida, generando una experiencia positiva y consiguiendo motivar a alumnado, desarrollando un mayor compromiso, e incentivando el ánimo de superación.
- 6** Envía los resultados del juego realizado através de la opción que se ofrece una vez finalizado. Los resultados serán volcados en una base de datos para poder continuar con la siguiente etapa. Todos los resultados enviados antes del 1 de junio 2020 se incluirán en el sorteo y podrán optar a los premios (consultar bases legales).

La notificación de los ganadores se realizará tanto de forma individual, como colectiva a través de correo electrónico.





IDENTIFICA

Superada la etapa APRENDE y con los conocimientos necesarios adquiridos sobre el problema de la Basuraleza, es hora de actuar.

En esta etapa aportaremos nuestro granito para liberar de basura a la naturaleza, a la vez que contribuimos a la ciencia ciudadana, ya que la metodología será muy experimental y con carácter científico, como parte de la solución y el proceso de aprendizaje, aportaremos nuestros datos a la comunidad científica, haciendo así ciencia ciudadana (<https://www.seo.org/ciencia-ciudadana/>)

- 1 → Es preciso localizar un “espacio natural” cercano al centro educativo para identificar su problema de Basuraleza (debe ser un entorno donde preferiblemente no acceda el servicio de limpieza municipal).

El programa Aulas LIBERA envía gratuitamente material para todos los participantes (guantes, bolsas y balanza de resorte). Solicítalo a través de la web.

- 2 → Puedes elegir cuando realizar la actividad, siendo un buen momento el elegido por tu centro para salir al campo con la clase.

El programa Aulas LIBERA ofrece el apoyo de un educador/a para el acompañamiento en la recogida de residuos en el espacio natural seleccionado o la asistencia de un/a educador/a en el aula durante la etapa IDENTIFICA: las solicitudes deben realizarse antes de 3 semanas de la fecha de realización y deben ser confirmadas por parte de los coordinadores del proyecto. La comunicación se realizará a través del perfil de cada profesor en la web. Y con un correo electrónico

Fecha límite de solicitud: 11 de mayo.

- 3 → Además de la recogida de basura se deberá identificar el tipo de residuo encontrado y clasificarlo por fracciones, para pesarlo posteriormente. El resultado del peso total de los kilos de basura se debe enviar para superar la etapa IDENTIFICA.

Los resultados enviados antes del 1 de junio además, pasarán a la base de datos para participar del sorteo. Consulta las bases legales del sorteo IDENTIFICA.

- 4 → Utiliza las APPs Marnoba y e-Littery contribuye con los datos aportados a conocer el problema de la Basuraleza de forma científica (los datos serán utilizados por entidades científicas para investigar, identificar y buscar soluciones).

Para solicitar una actividad

- 1 Accede al año en curso activo pulsando sobre tu nombre; pulsa "Ver actividades" y crea una nueva para el aula con la que deseas participar (botón verde crear nueva actividad)

- 2 Cuando se asigne el educador/a recibirás un correo electrónico de confirmación y deberás comprobarlo en este panel. Contacta con la persona asignada para definir detalles a través de los datos de contacto.

La persona que acudirá realizará una sesión formativa en el espacio natural, dedicando un máximo de 5 horas a la actividad.

Es preciso agrupar a todas las aulas participantes ya que la asistencia es por centro educativo y no por aula.

- 3 Una vez finalizada la actividad con el educador accede a tu perfil y comparte tus datos en la zona de "IDENTIFICA", introduciendo los kilos de basura recogidos y los elementos más recogidos.

Todos los resultados compartidos antes del 1 de junio entrarán en el sorteo de etapa.

SOLUCIONA

SOLUCIONA es la última etapa de nuestro recorrido como Aulas LIBERA Starter.

Para alcanzar el objetivo y merecer el diploma Aulas LIBERA deberás ofrecer una solución al problema de la basuraleza. Puedes basarte en el problema del espacio elegido en la etapa IDENTIFICA.

Todas las propuestas pueden ser la solución. ¡Esperamos la tuya!

La metodología de aprendizaje que proponemos es el trabajo en equipo buscando soluciones imaginativas y prácticas que ayuden a la Naturaleza. Se recomienda seguir los siguientes pasos:

- 1 → Analizar los datos obtenidos en la etapa IDENTIFICA para determinar el problema a solucionar.
- 2 → Trabajar en equipo e idear una solución adecuada
- 3 → Plasmar vuestra solución en un proyecto global. Consulta las bases legales para el Concurso Proyecto SOLUCIONA. (Hiperlink a las bases del concurso (PDF))

Todos los proyectos presentados antes del 5 de junio del 2020 participarán en un concurso con fantásticos premios, dirigidos a fomentar la biodiversidad del colegio y la curiosidad por la naturaleza.





b) ¿TU AULA ES YA AULA LIBERA?

Si ya has participado anteriormente con tu clase en Aulas LIBERA y has realizado la recogida de BASURALEZA, conoce nuestros nuevos recursos para saber más sobre el problema de la basura.

- 1  Accede a la web y entra con tu usuario (correo electrónico) y contraseña (logging). Una vez dentro, podrás acceder a tu perfil y modificarlo y también acceder al curso activo para añadir las aulas y solicitar actividades y ver el estado de tus solicitudes.
- 2  Recuerda que a través de la plataforma web podrás ver el estado de tus solicitudes y comprobar si se ha asignado educador/a.
- 3  Añade las aulas con las que quieras participar pinchando sobre tu nombre y accediendo al año del curso activo. Desde ahí pincha sobre ver aulas y crea una nueva, pincha la casilla "ya he participado anteriormente en Aulas".

Así podrás acceder a los nuevos recursos y completar las 3 etapas: APRENDE, IDENTIFICA y SOLUCIONA, con los nuevos recursos.

APRENDE

Accede a los nuevos recursos sobre “cunetas” pincha sobre la ficha explicativa y sigue los pasos, encontrarás una PPT para trabajar el problema de las basuras en las cunetas y un test para poner a prueba los nuevos conocimientos adquiridos.



IDENTIFICA

Para solicitar una actividad:

1

Accede al año en curso activo pulsando sobre tu nombre; pulsa “Ver actividades” y crea una nueva para el aula con la que deseas participar (botón verde crear nueva actividad)

This screenshot shows the LIBERA platform interface. At the top, there's a navigation bar with links for 'Pepito Grillo', 'Cerrar sesión', and 'Difunde'. Below that is a menu bar with 'Mi Perfil', '2019', 'Aprende', 'Identifica', 'Solicita', and 'Recompesa'. The main content area is titled '2019' and contains a table with three rows: 'Aulas' (with a 'Ver' button), 'Actividades' (with a 'Ver' button), and 'Soluciones' (with a 'Ver' button).

This screenshot shows the 'Actividades 2019' section of the LIBERA platform. It features a green button labeled 'Crear Actividad' which is circled in yellow. Below the button are fields for 'Espacio' and 'Fecha', and a note at the bottom stating 'Has tiene Actividades creadas'.

2

Selecciona una opción para el tipo de actividad (actividad en Aula). Rellena el resto de campos y no olvides confirmar la solicitud con el botón naranja.

This screenshot shows the 'Solicitud de Actividad 2019' form. It includes fields for selecting the type of activity ('Actividad en aula'), choosing the grade level ('3º de primaria - A' or '3º de primaria - B'), indicating if it needs an educator ('Sí' or 'No'), entering the date ('dd/mm/aaaa'), and a text area for 'Observaciones'. The bottom right corner features a red button labeled 'Solicitar actividad' which is circled in yellow.



3

El programa Aulas LIBERA ofrece el apoyo de un educador/a para el acompañamiento en la recogida de residuos en el espacio natural seleccionado o la asistencia de un/a educador/a en el aula durante la etapa IDENTIFICA: las solicitudes deben realizarse antes de 3 semanas de la fecha de realización y deben ser confirmadas por parte de los coordinadores del proyecto. La comunicación se realizará a través del perfil de cada profesor en la web. Y con un correo electrónico.

Fecha límite de solicitud: 11 de mayo.

Es preciso disponer de conexión a internet, proyector (pizarra digital) y pc.

John Doe Demo Carrera sesión Oficina

Home Aprende Identifica Soluciona Recompensas

Actividad -

Tipo de Actividad	Actividad en aula
Aulas	2º de E.S.O - A
¿Necesita Educador?	<input checked="" type="checkbox"/> Sí Monitor no asignado.
Fecha de realización de la actividad	23/08/2019
Observaciones	calle melquidas Blénchito
La actividad se encuentra pendiente de confirmación. Recibirás un email cuando esté confirmada.	
Acciones	Eliminar

[— Volver](#)

John Doe Demo Carrera sesión Oficina

Home Aprende Identifica Soluciona Recompensas

Actividad Valle de Muestras

Tipo de Actividad	Recogida de basuraleza
Aulas	1º de E.S.O - A 6º de primaria - F
¿Necesita Educador?	<input checked="" type="checkbox"/> Sí Nombre: Juan Ignacio Lopez Gomez Demo Teléfono: 888888888
¿Necesita material?	<input checked="" type="checkbox"/> Sí
Fecha de realización de la actividad	14/08/2019
Localización del espacio a limpiar	Valle de Muestras
Observaciones	Lore ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Phasellus finibus porta tortor, ac tempor leo posuere in. Quisque fermentum sed neque at rhoncus. Cras rhoncus lacus magna, non commodo felis. Duis porta Imperdiet ligula quis dapibus. Cras ac scelerisque urna, sit amet ornare lorem. Mauris lobortis, eros at hendrerit accumsan, ipsum sapien scelerisque metus, a sagittis tortor felis eget eros. Aenean eget finibus mauris, sit amet eleifend nisl. Donec a eros ac dui mollis pharetra. Etiam nec dolor nunc, in sit amet pellentesque nibh, faucibus gravida augue. Curabitur convallis, lectus at cursus accumsan, purus magna

4

Una vez finalizada la actividad con el educador accede a tu perfil y comparte tus datos en la zona de “IDENTIFICA”, introduciendo los materiales más vistos.

Todos los resultados compartidos antes del 1 de junio entrarán en el sorteo de etapa.



SOLUCIONA

SOLUCIONA es la última etapa de nuestro recorrido como Aulas LIBERA Starter.

Para alcanzar el objetivo y merecer el diploma Aulas LIBERA deberás ofrecer una solución al problema de la basuraleza en las cunetas presentando una campaña para la DGT. Puedes basarte en el problema que has visto en las cunetas de tu localidad en la etapa IDENTIFICA.

Todas las propuestas pueden ser la solución. ¡Esperamos la tuya!

La metodología de aprendizaje que proponemos es el trabajo en equipo buscando soluciones imaginativas y prácticas que ayuden a la Naturaleza. Se recomienda seguir los siguientes pasos:

- 1 → Analizar los datos obtenidos en la etapa IDENTIFICA para determinar el problema a solucionar.
- 2 → Trabajar en equipo e idear una solución adecuada
- 3 → Plasmar vuestra solución en un proyecto global. Consulta las bases legales para el Concurso Proyecto SOLUCIONA. (Hiperlink a las bases del concurso (PDF))

Todos los proyectos presentados antes del 5 de junio del 2020 participarán en un concurso con fantásticos premios, dirigidos a fomentar la biodiversidad del colegio y la curiosidad por la naturaleza.